**Ngày 1 (9/6/2024)**: Sử dụng thử Wemos D1 ESP8266 với Joystick nhưng nhận ra Wemos D1 chỉ chấp nhận một ô Analog Input là A0 trong khi Joystick cần 2 ô để nhập input.

-> Nên đành sử dụng qua nút bấm bình thường.

Gồm có 4 nút bấm cho việc: trái, phải, lên, xuống. Mỗi nút được gắn với Digital Input của Wemos, vừa đủ cho việc điều khiển game.

Dự định:

+ Tìm cách để bên Javascript đọc được cái nút đang được bấm và hoạt động theo. Sẽ thử với việc 1 nút bình thường trước, bấm sẽ đổi màu theo ý mình muốn dựa trên 4 nút đã gắn với Wemos.

+ Sử dụng React để tạo project.

+ Tạo nhiều pages cho nhiều game trong React.

+ Tạo CSDL MySQL cho bảng Score, Player dựa theo từng trò chơi.